

Technické řešení webové kamery z pohledu tvůrce internetové prezentace Města Janské Lázně

Webová kamera, umístěná na internetové prezentaci Města Janské Lázně, byla zprovozněna ve spolupráci s firmou SKIP, s. r. o. z Trutnova. Nejedná se o webovou kameru v pravém slova smyslu (tedy klasickou živou webkameru), ale o neustále obnovované statické obrázky ve formátu JPEG.

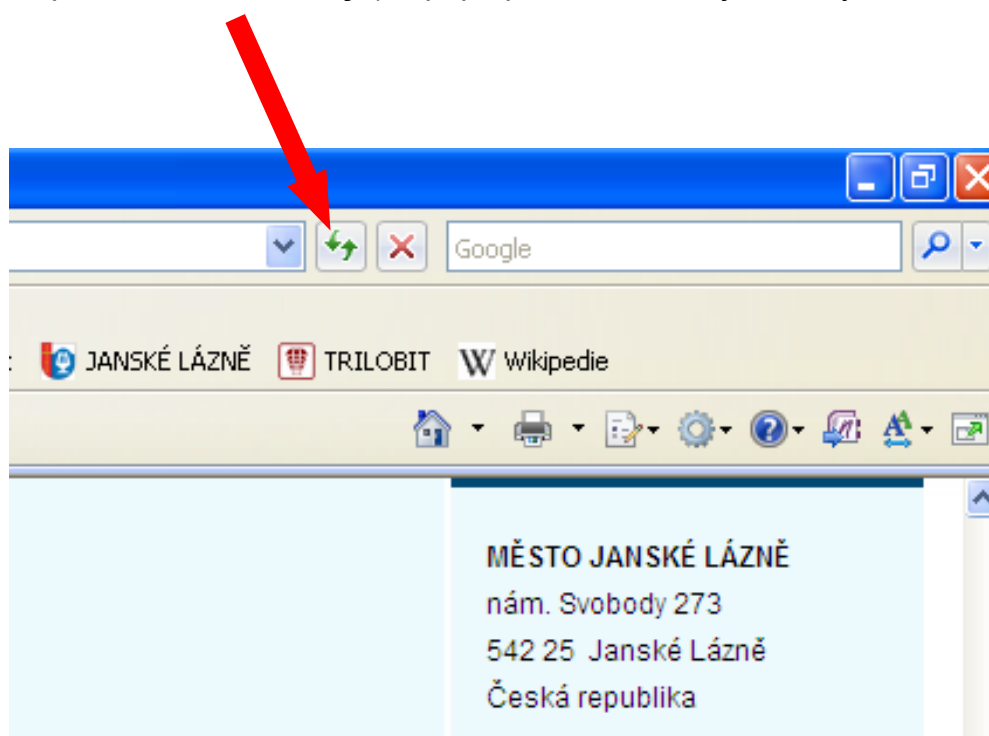
Fotografie jsou z digitálního fotoaparátu (Canon G7) nepřímo kopírovány na FTP prostor, kde je umístěna celá webová prezentace.

Konkrétně do adresáře <http://www.janske-lazne.cz/user/data/webcam/>, a to každých 60 vteřin. Každou minutu jsou také fotky pomocí **technologie JavaScript** obnovovány (kromě nejmenší verze – více informací viz níže). Bez této technologie není možné automatické obnovování obrázků zajistit, ovšem vzhledem k tomu, že v běžně používaných prohlížečích je tato technologie ve výchozí volbě vždy povolena (a vypnout ji lze jen explicitním zásahem uživatele do nastavení prohlížeče). Pokud jde o vypnutí technologie JavaScript, nejedná se v žádném případě o běžný jev a tím pádem výraznější překážku v použití webové kamery.

Na základě našeho doporučení a dohody se zástupci města bylo rozhodnuto, že fotografie budou na internetových stránkách prezentovány ve 3 různých velikostech:

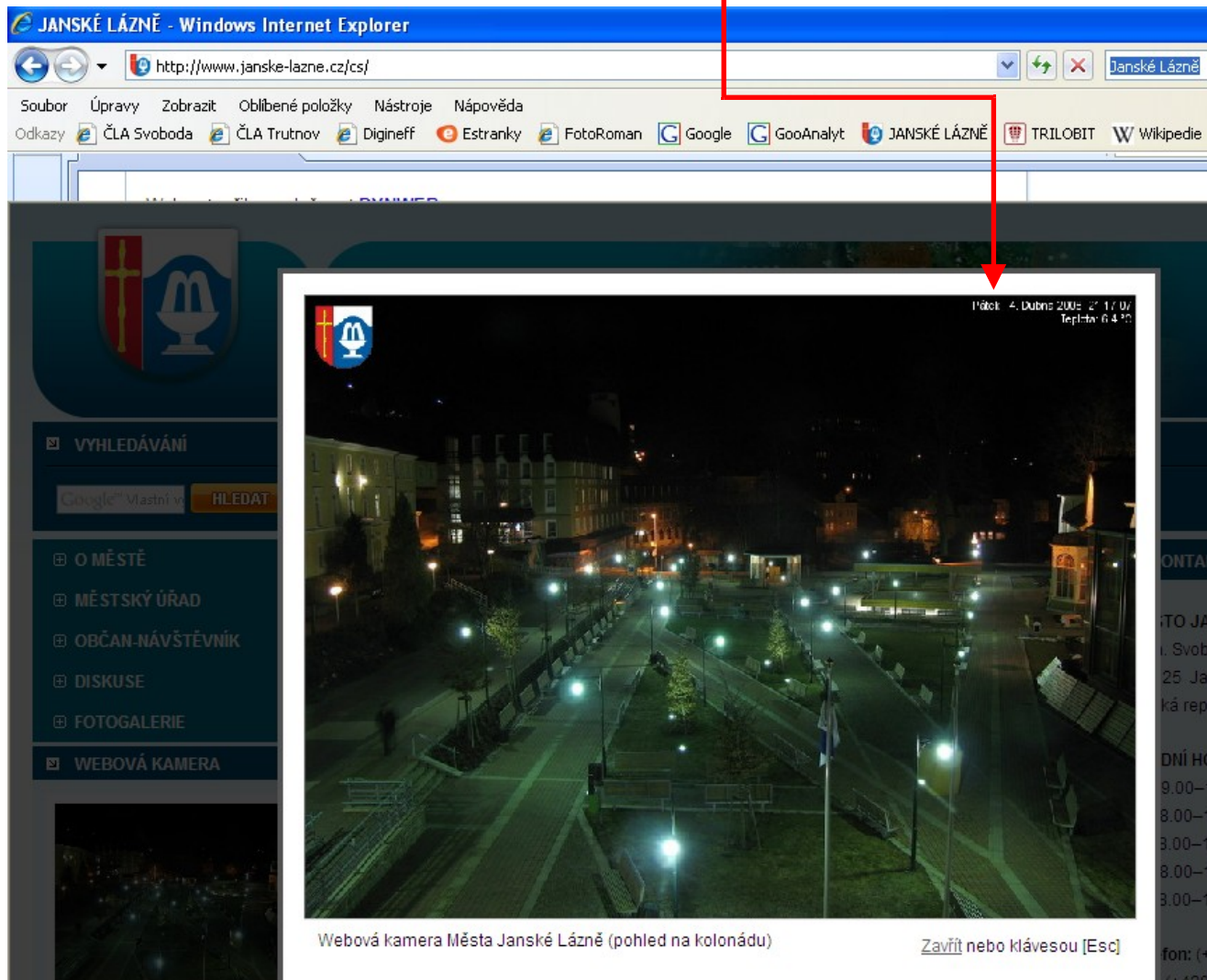
- **170×128 pix** (malý náhledový obrázek)

Levý sloupec (mezi hlavní navigací a odkazy), obrázek se neobnovuje automaticky při načtení stránky, ale až při **obnovení stránky** (resp. při přechodu mezi jednotlivými stránkami/sekcemi)



- **800×600 pix** (střední velikost)

Obrázek je po kliknutí na náhled otevřen pomocí tzv. **thickboxu** do vrstvy nad stránkou (při ztmaveném okolním pozadí) a automaticky obnovován každých 60 s.



Také „thickbox“ vyžaduje pro správnou funkčnost technologii JavaScript. Pokud není k dispozici, je obrázek otevřen ve stejném okně prohlížeče jako odkaz na soubor s obrázkem (800x600.jpg). Pokud je plocha určená k zobrazení webové stránky (tzv. **viewport**) menší než je velikost obrázku (800×600 pix – časté např. na noteboocích), je fotka automaticky zmenšena tak, aby se do stránky vešla bez posouvání okna prohlížeče

- **2048×1536 pix** (vysoké rozlišení)

Obrázek v poměrně vysokém rozlišení (i když nikoliv nejvyšším možném, které fotoaparát umožňuje), který se zobrazuje po kliknutí na odkaz „*Obrázek ve vysokém rozlišení*“, kde jsou vidět detaily a je možné rozpoznat např. jednotlivé lidi na kolonádě. I tento obrázek se automaticky obnovuje po 60 vteřinách. Fotka je vždy ve velikosti 1:1 (není jakkoliv

zmenšována) a je vhodná i např. pro tiskový výstup (avšak ne z webového prohlížeče!).
Fotografii v případě zájmu uložte do paměti Vašeho počítače a poté tiskněte standardním způsobem

Do fotografií (kromě varianty 170×128 pix) jsou ze strany firmy SKIPu vkládány následující prvky:

- **Informace o aktuálním dni, datu, času a teplotě** (vpravo nahoře)
- **Znak města** (vlevo nahoře)

Výhodou tohoto řešení webové kamery je nesporně vyšší kvalita snímků oproti skutečné webové kameře (vzhledem k tomu, že se jedná o běžné digitální snímky z kvalitního fotoaparátu), naopak nevýhodou je, že se nejedná o skutečný živý obraz, ale o sekvenci snímků obnovovaných v poměrně dlouhém časovém intervalu.

Za sebe se musím přiznat, že ze začátku (kdy jsem neměl přesnou představu o výsledném řešení) jsem příznivcem této varianty moc nebyl. Nakonec mi ale tato podoba webové kamery připadá lepší, než neostrý, nekvalitní obraz skutečné webkamery.

Za společnost DYNWEB bych rád touto cestou poděkoval zástupcům firmy SKIP, jmenovitě panu Kábrtovi ml., za maximální vstřícnost při spolupráci na tvorbě webové kamery a za zprovoznění prakticky všeho, co jsme z naší strany požadovali.

Tomáš Hlušík

DYNWEB, s. r. o.